

Blue Brain Club vereint die Chancen der »Bildung in der digitalen Welt« mit dem Fach »Biologie«. Es bindet eine multimediale Lernumgebung sinnvoll in den fachspezifischen Kontext ein. Neben dem Wissenstransfer erwerben die Schüler zudem wichtige digitale Kompetenzen. Das Serious Game ergänzt und bereichert so die bisherigen Gestaltungsmöglichkeiten des Unterrichts.



## Anstoßen. Bewegen. Wirken.

Die Arbeit der Hertie-Stiftung konzentriert sich auf zwei Leitthemen: Gehirn erforschen und Demokratie stärken. Die Projekte der Stiftung setzen modellhafte Impulse innerhalb dieser Themen. Im Fokus stehen dabei immer der Mensch und die konkrete Verbesserung seiner Lebensbedingungen.

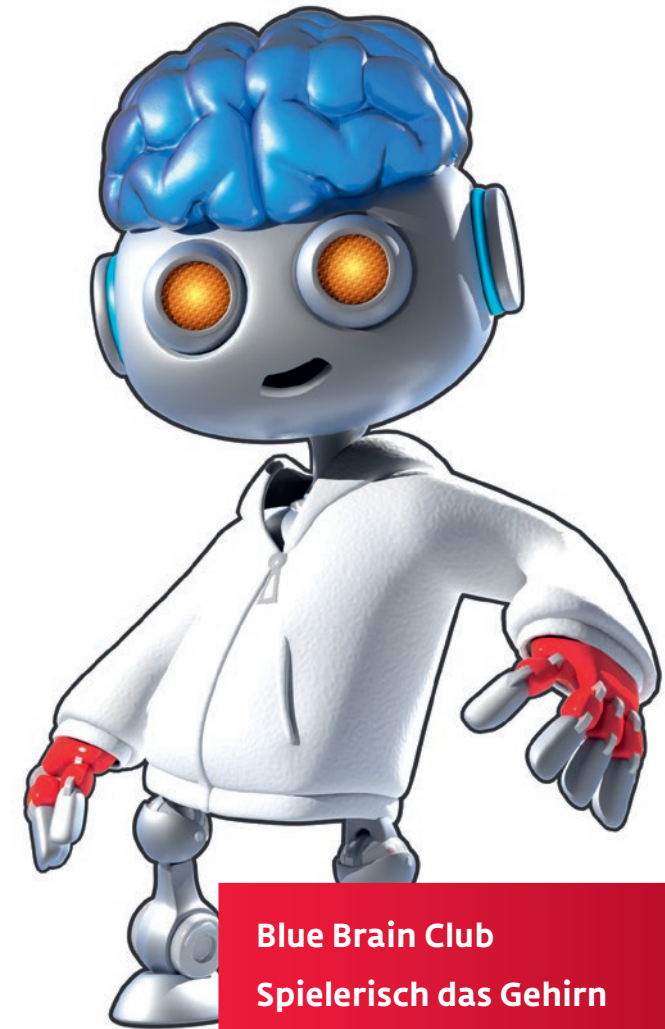
Die Gemeinnützige Hertie-Stiftung wurde 1974 von den Erben des Kaufhausinhabers Georg Karg ins Leben gerufen und ist heute eine der größten weltanschaulich unabhängigen und unternehmerisch ungebundenen Stiftungen in Deutschland.

[www.ghst.de](http://www.ghst.de)

Weitere Infos:

[www.bluebrainclub.de](http://www.bluebrainclub.de)

[info@bluebrainclub.de](mailto:info@bluebrainclub.de)



**Blue Brain Club**  
**Spielerisch das Gehirn**  
**entdecken**

[www.bluebrainclub.de](http://www.bluebrainclub.de)



**Gemeinnützige Hertie-Stiftung**  
Grüneburgweg 105 · 60323 Frankfurt am Main  
Tel. +49 69 660756-0 · [www.ghst.de](http://www.ghst.de)



EIN PROJEKT DER  
GEMEINNÜTZIGEN

**Hertie**  
**Stiftung**



## Spielerisch das Gehirn entdecken

Blue Brain Club ist ein webbasiertes Serious Game für die Sekundarstufe 1.

Schülerinnen und Schüler einer Klasse lösen gemeinsam in dem Multiplayer-Spiel für Tablet und PC Aufgaben und Rätsel rund um das menschliche Gehirn.

Man kann das lebende Gehirn normalerweise nicht im Biologieunterricht untersuchen. In der digitalen Welt von Blue Brain Club werden mit interaktiven Lehrmodellen die komplexen Prozesse der Schaltzentrale des Körpers greifbar und verständlich.

Die ganze Klasse hilft dem kleinen Roboter Herty bei den Herausforderungen, denen er mit anderen Robotern im Blue Brain Club begegnet.

Blue Brain Club ist eine einfache Anwendung, die auch ohne Erfahrung mit digitalen Tools für den Unterricht gut funktioniert.

Das Programm bietet:

- interaktive Spiele zur Vermittlung wichtiger Funktionskonzepte
- einen Multiplayer-Ansatz, der soziale Interaktion fordert
- vollständige Kontrolle über den Ablauf im Unterricht durch die Lehrkraft
- einen didaktischen Rahmen und begleitende Materialien
- ausführliche Informationen inkl. Modellkritik der verwendeten Lehrmodelle



## Lerninhalte

In insgesamt 7 einzeln durchführbaren Modulen beantwortet Blue Brain Club unter anderem die Fragen:

- Welcher Gehirnteil hat welche Aufgabe?
- Was sind Nervenzellen und wie funktionieren sie?
- Was ist eine Synapse und wie wirkt Alkohol im Gehirn?



Mehr Infos und kostenlose Registrierung auf:  
[www.bluebrainclub.de](http://www.bluebrainclub.de)